

SEKOLAH PUSAT KEUNGGULAN
TERAKREDITASI "A" UNGGUL



SMK 1 TRIPLE "J"

**Sekolah
Binaan**

ASKI

PT. ASTRA KOMPONEN INDONESIA

BONET

IT Solution Partner



PIC CONSULTING

THE TRUST CONSULTING

**SMK BISA
HEBAT**

SDP BERKUALITAS BERKUALITAS BERKUALITAS

QUALITY IS OUR COMMITMENT

**BEKERJA
MELANJUTKAN
Wirausaha**

INFORMASI PPDB



Akuntansi (AK) KONSENTRASI
Bisnis Digital (BD) KEAHLIAN :
Manajemen Perkantoran (MP)
Rekayasa Perangkat Lunak (RPL)



MANAJEMEN PERKANTORAN (MP)



AKUNTANSI (AK)



BISNIS DIGITAL (BD)



REKAYASA PERANGKAT LUNAK (RPL)



CONTACT

0812 8600 5150/0899 8076 481/0822 9887 0158

ALAMAT: JL LANBAU KARANG ASEM BARAT CITEUREUP BOGOR, TELP : (021) 875 7384



@smk_1_triple_j



www.smk1triplej.sch.id



SMK1 Triple J



SMK1 Triple "J" Citeureup



SMK 1 TRIPLE "J" AKUNTANSI

Program Keahlian Akuntansi dan Keuangan Lembaga secara umum memberikan keterampilan kepada peserta didik untuk mengelola dan melakukan pencatatan keuangan secara manual maupun komputerisasi, dan membekali peserta dengan keterampilan akuntansi, mengelola transaksi keuangan, pajak dan membentuk siswa yang bersikap mandiri dan berkarakter sehingga Lulusannya dapat menjadi staff accounting yang handal.



RUANG LINGKUP LULUSAN

- STAFF ACCOUNTING
- PERBANKAN (TELLER)
- KASIR
- BAGIAN PAY ROLL (PENGAJIAN)
- BAGIAN ADMINISTRASI
- ADMINISTRASI GUDANG
- PERPAJAKAN
- LEMBAGA KEUANGAN

Lulusan Kompetensi Keahlian Akuntansi SMK 1 TRIPLE J mampu melakukan pekerjaan akuntansi yang berkaitan dengan penyusunan laporan keuangan untuk perusahaan jasa, dagang dan manufaktur baik secara manual maupun dengan menggunakan software akuntansi (MYOB, ACCURATE, SISKEUDES, SPREADSHEET) sesuai dengan perkembangan kebutuhan masyarakat, dunia industri, pendidikan dan pemerintahan. Selain itu memiliki ilmu pengetahuan dan keterampilan sebagai bekal untuk melanjutkan pendidikan yang lebih tinggi. Serta dapat membuka peluang usaha dengan menjadi seorang wirausahawan.

MATERI:

- DASAR-DASAR AKUNTANSI KEUANGAN
- EKONOMI BISNIS DAN ADMINISTRASI UMUM-
- AKUNTANSI PERUSAHAAN JASA, DAGANG DAN MANUFaktur
- AKUNTANSI LEMBAGA/ INSTANSI PEMERINTAH
- AKUNTANSI KEUANGAN
- KOMPUTER AKUNTANSI
- PERPAJAKAN



Tenaga bagian akuntansi sangat diperlukan oleh seluruh perusahaan kecil, menengah, dan besar. Baik itu perusahaan jasa, perusahaan dagang maupun perusahaan manufaktur karena data yang dihasilkan oleh bagian akuntansi sangat diperlukan perusahaan untuk mengetahui likuiditas, solvabilitas dan rentabilitas perusahaan

Prestasi :

- Juara 2 Lomba cerdas cermat Akuntansi di universitas Djuanda th 2021
- Juara harapan 2 Lomba Siklus Akuntansi di Universitas Pakuan, di universitas Bina Insani, Bekasi. Th 2021
- Juara 2 Lomba Cerdas Cermat akuntansi di LP3I, Depok th 2021
- Juara 2 Lomba Cerdas Cermat Akuntansi di Universitas Pakuan, Bogor th. 2022



Akuntansi.smk1triplej



0812 8600 5150/0899 8076 481/0822 9887 0158



www.smk1triplej.sch.id



SMK 1 Triple "J" Citeureup



SMK 1 Triple J

SMK "TRIPLE J"

BISNIS DIGITAL



Prestasi :

- Juara 1 Lomba Business Plan Competition di LP3I Jakarta
- Juara 3 Lomba Creative Content Competition di Universitas Pakuan
- Juara 2 Lomba Short Movie di Universitas IPWI Jakarta

Untuk menyikapi era digital saat ini, sekolah menengah kejuruan atau SMK membuka program khusus yaitu keahlian bisnis daring (online) dan pemasaran. Hal ini sebagai bentuk usaha untuk membekali siswa agar mampu menggunakan media online seperti situs web maupun media sosial sebaik mungkin, sehingga para siswa diharapkan mampu menggunakannya sebagai e-commerce.



MATERI :

- DASAR-DASAR PEMASARAN
- EKONOMI BISNIS DAN ADMINISTRASI UMUM
- MARKETING

adalah sebuah kompetensi keahlian (jurusan) yang mempelajari dasar-dasar kemampuan dan keilmuan menjadi seorang marketing baik marketing secara konvensional maupun melalui media daring (online/internet).

- PERENCANAAN BISNIS
- KOMUNIKASI BISNIS
- DIGITAL BRANDING
- DIGITAL ONBOARDING
- DIGITAL MARKETING
- DIGITAL OPERATION

OUR ACTIVITY

RUANG LINGKUP LULUSAN

- SOCIAL MEDIA MARKETING STAFF
- CREATIVE CONTENT CREATOR
- PEbisnis ONLINE SHOP
- PENYEDIA JASA ADVERTISING
- MANAGER MARKETING
- TELEMARKETING
- TENAGA PENJUALAN DI PUSAT BISNIS RETEL



SMK 1 TRIPLE "J"

MANAJEMEN PERKANTORAN



MATERI:

- DASAR-DASAR MANAJEMEN PERKANTORAN DAN LAYANAN BISNIS
- EKONOMI DAN BISNIS
- PENGELOLAAN ADMINISTRASI UMUM
- KOMUNIKASI DI TEMPAT KERJA
- PENGELOLAAN KEARSIPAN TEKNOLOGI KANTOR
- PENGELOLAAN RAPAT/PERTEMUAN
- PENGELOLAAN KEUANGAN SEDERHANA
- PENGELOLAAN SUMBER DAYA MANUSIA (SDM)
- PENGELOLAAN SARANA DAN PRASARANA
- PENGELOLAAN HUMAS DAN KEPROTOKOLAN

Jurusan OTKP mempelajari segala jenis kegiatan kantor. Mulai dari pembukuan, pengarsipan, hingga public relations. Mayoritas lulusannya bekerja di lingkungan perkantoran dengan peran diantaranya menjaga kelancaran operasional kantor sehari-hari termasuk bertindak sebagai perantara dari karyawan dan pimpinan perusahaan ataupun dengan pihak di luar kantor. Bagi para lulusan yang berminat di bidang seni bisa bekerja di berbagai galeri, gedung pameran dan teater, mengatur kelancaran operasional sehari-hari serta mengkoordinir acara.

Pemaparan singkat di atas, dapat menjadi salah satu alasan mengapa memilih sekolah di SMK jurusan Otomatisasi Perkantoran. Selain di desain untuk siap kerja ketika lulus, juga dimungkinkan untuk melanjutkan pendidikan di tingkat yang lebih tinggi.

RUANG LINGKUP LULUSAN

- SEKRETARIS DIREKTUR YUNIOR
- ADMINISTRASI DIVISI
- STAF ADMINISTRASI
- ARSIPARIS / AGENDARIS
- OPERATOR KOMPUTER
- EVENT ORGANIZER



Merupakan salah satu jurusan di SMK 1 TRIPLE J yang memberikan bekal tentang berbagai informasi layanan dibidang administrasi baik secara pengetahuan, keterampilan, dan sikap dalam menyelesaikan pekerjaan-pekerjaan perusahaan atau kantor.

SMK TRIPLE "J"

REKAYASA PERANGKAT LUNAK



RUANG LINGKUP LULUSAN

- GAME DEVELOPER
- SOFTWARE TESTER
- COMPUTER NETWORK
- WEB DEVELOPER
- SOFTWARE DEVELOPER
- SYSTEM ANALYST DAN SYSTEM INTEGRATOR

ADAPUN BEBERAPA KOMPETENSI KEAHLIAN YANG DIPELAJARI ADALAH :

- MENGGUNAKAN SPESIFIKASI PROGRAM
- MELAKUKAN INSTALASI SOFTWARE TOOLS PEMROGRAMAN
- MENIMPLEMENTASIKAN PEMROGRAMAN TERSTRUKTUR
- MENGGUNAKAN SQL
- MENERAPKAN PERINTAH EKSEKUSI BAHASA
- PEMROGRAMAN BERBASIS TEKS,
- GRAFIS DAN MULTIMEDIA

RPL merupakan sebuah jurusan yang ada di Sekolah Menengah Kejuruan (SMK). RPL adalah sebuah jurusan yang mempelajari dan mendalami semua cara-cara pengembangan perangkat lunak termasuk pembuatan, pemeliharaan, manajemen organisasi pengembangan perangkat lunak dan manajemen kualitas.

MATERI:

- DASAR-DASAR PENGEMBANGAN PERANGKAT LUNAK DAN GIM-
- BASIS DATA
- PEMROGRAMAN BERBASIS TEKS, GRAFIS, DAN MULTIMEDIA
- PEMROGRAMAN WEB
- PEMROGRAMAN PERANGKAT BERGERAK

Prestasi :

- Juara 2 Lomba karya tulis pembuatan matriks menggunakan Visual basic, tahun 2017, di Universitas Pakuan Bogor.
- Juara 1 KBOF cabang : design, video editing, computer science, tingkat nasional tahun 2018, STIE KESATUAN (Institut Bisnis dan Informatika Kesatuan) Bogor
- Juara 3 Fun Art cabang design, tahun 2022, di Universitas Pakuan Bogor



RPL juga berkaitan dengan software komputer mulai dari pembuatan website, aplikasi, game dan semua yang berkaitan dengan pemrograman dengan menguasai bahasa pemrograman tersebut. Intinya RPL tidak akan jauh-jauh dari tiga hal yaitu coding, Desain dan Algoritma yang akan menjadi kunci keberhasilan rekayasa perangkat lunak tersebut.



01. PT INDOCEMENT TUNGGAL PRAKARSA Tbk
02. PT ASTRA KOMPONEN INDONESIA
03. PT. ARGHA KARYA PRIMA INDUSTRIES
04. PT. NOVELL PARMACEUTICAL LABORATORY
05. PT. SIGMA UTAMA PIANT
06. PT. CAHAYA BUANA INTITAMA (OLYMPIC)
07. PT. DAGSAP ENDURA EATORE
08. PT. ELEGANT INDONESIA
09. PT. GAZTRO GIZI SARANA
10. PT. ELANG PERDANA TYRED INDUSTRIES
11. PT MERCEDES BENZ INDONESIA
12. PT. WIJAYA KARYA, Tbk
13. PT. KAPSULINDO NUSANTARA
14. UNIVERSITAS PERTAHANAN
15. INSTITUT TAZKIA, SENTUL
16. PT. INDONESIA MULTI COLOUR PRINTING
17. BANK MANDIRI
18. BANK SYARIAH INDONESIA (BSI)
19. BANK TABUNGAN NEGARA (BTN)

20. BANK JABAR BANTEN (BJB)
21. PT. GENKI KIRANA INTERNUSA
22. PT. LION SUPERINDO
23. ALFAMART
24. PT. BONET UTAMA
25. PT ADIRA FINANCE
26. PT. KREASI MANDIRI WINTOR INDONESIA
27. BADAN INFORMASI GEOSPASIAL
28. PT. CAHAYA BUANA GROUP
29. PT MURNI CAHAYA PRATAMA (CARGLOSS)
30. PT GUARDIAN PHARMATAMA
31. PT. WELGROW
32. PT CIMORY
33. PT. MOUNTSCOUPUS
34. PT KARYA MITRA SERAYA
35. PT BUANA GROUP SENTUL
36. PT INDO KORDSA Tbk
37. PT PIC REVOLUSI MANDIRI
38. PT SINERGI MEGA KONSULTAN

Program pembelajaran yang diprogramkan secara khusus untuk diselenggarakan di masyarakat antara lain berupa Praktik Kerja Lapangan (PKL). Program PKL disusun bersama antara sekolah dan masyarakat (Institusi Pasangan/Industri) dalam rangka memenuhi kebutuhan peserta didik, sekaligus merupakan wahana berkontribusi bagi dunia kerja (DU/DI) terhadap upaya pengembangan pendidikan di SMK 1 TRIPLE J



FASILITAS // LENGKAP



MASJID
GURU ANWAR YOHANA



LAB KOMPUTER



GEDUNG SEKOLAH



LAB BAHASA



KELAS KHUSUS BAHASA JEPANG



LAPANGAN PARKIR

EKSKUL

SMK 1 TRIPLE J

Kegiatan ekstrakurikuler ditujukan agar siswa dapat mengembangkan kepribadian, bakat, dan kemampuannya di berbagai bidang di luar bidang akademik. Kegiatan ini diadakan secara swadaya dari pihak sekolah maupun siswa-siswi itu sendiri untuk merintis kegiatan di luar jam pelajaran sekolah. Kegiatan dari ekstrakurikuler ini sendiri dapat berbentuk kegiatan pada seni, olahraga, pengembangan kepribadian, dan kegiatan lain yang bertujuan positif untuk kemajuan dari siswa-siswi itu sendiri.

Marawis **BINA LATIH** : (Nursandi)

Pramuka **BINA LATIH** : (Iwan Sutrisno, S.Pd.)

English Club **BINA LATIH** : (Iskandar Sanusi, S.E)

Futsal **BINA LATIH** : (Deva)

Pencak Silat **BINA LATIH** : (Agih Angger S)

Rohis **BINA LATIH** : (Evi, L, S.Pd)

Basket **BINA LATIH** : (M.Irsan, S.Pd)

PASKIBRA **BINA LATIH** : (Siswanto)

PMR **BINA LATIH** : (Nensy Elya, S.E)

Volley **BINA LATIH** : (Irfan Prasetyo Aji, S.Pd)

Hadroh : Nasahun AMIN

EXTENDED:

LPK BAHASA INGGRIS
LPK KOMPUTER
KELAS BAHASA JEPANG

FASILITAS SEKOLAH

1. Gedung 4 lantai yang nyaman dan strategis untuk kegiatan belajar mengajar.
2. Pembelajaran menggunakan Multimedia LCD Proyektor dan Laptop.
3. Kelas khusus Bahasa Inggris, Bahasa Jepang, dan Komputer
4. Sarana informasi radio kelas, sarana ibadah.
5. Lab Komputer Multimedia, 1 siswa 1 komputer, LCD Proyektor, Internet 24 Jam, Full AC.
6. Ruang IT Center, lengkap dengan internet unlimited dan LCD Proyektor.
7. Lab Bahasa Multimedia, lengkap dengan Komputer, dan LCD Proyektor, Full AC.
8. Sarana praktek kompetensi keahlian.
9. Perpustakaan dan sarana olah raga.
10. Penyaluran kerja para lulusan melalui Bursa Kerja Khusus (BKK).
11. Bimbingan dan pembekalan calon tenaga kerja bagi siswa kelas XII, Langsung dari perusahaan.
12. Telah diraihinya berbagai Prestasi Sekolah tingkat Kabupaten dan Provinsi
13. Security (SATPAM), Kantin, Tempat Parkir Luas.
14. Masjid GURU ANWAR YOHANA
15. Ruang Serbaguna

COFFEE SHOP

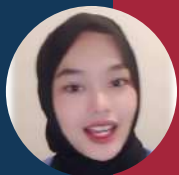
Fasilitas belajar merupakan sarana dan prasarana yang dapat menunjang kelancaran proses belajar baik di rumah maupun di sekolah. Dengan adanya fasilitas belajar yang memadai maka kelancaran dalam belajar akan dapat terwujud.

SEMBILAN FAKTOR UTAMA

**KENAPA SMK 1
HARUS TRIPLE J**

- 01. BKK**
BURSA KERJA KHUSUS
- 02. PKL**
SISWA PKL/PRAKTIK KERJA DICARIKAN DARI SEKOLAH
- 03. FASILITAS**
RUANG BELAJAR, SERTA FASILITAS PERALATAN PRAKTIK YANG LENGKAP DAN MEMADAI
- 04. TEFA**
TEACHING FACTORY
- 05. PENDIDIK**
DIBIMBING DAN DIAJAR OLEH GURU YANG PROFESIONAL
- 06. BERPRESTASI**
INTRAKURIKULER & EKSTRAKURIKULER
- 07. SMK PK**
PUSAT KEUNGGULAN
- 08. COFFEE SHOP**
SMK 1 TRIPLE J

Testimoni Alumni



Nama saya Bilqis Nabila Risfara, saya Alumni SMK 1 TRIPLE J , Alhamdulillah Saya disalurkan Bekerja oleh pihak sekolah dan sekarang bekerja di **PT ASTRA VISTEON INDONESIA** Selain itu saya sangat beruntung bersekolah di SMK 1 TRIPLEJ. Terimakasih.



Saya Devi, saya Alumni SMK 1 TRIPLE J. Saya sudah bekerja di **PT LION SUPERINDO** karena sebelumnya saya melaksanakan PKL di SUPERINDO dan itu mempermudah saya untuk bekerja di tempat ini.



Nama saya Bayu Indratama Iskandar, Saya Alumni SMK 1 TRIPLE J , sekarang saya sudah bekerja di STAF IT di **UNHAN RI**. Selain itu Matarai yang saya terima selama di SMK 1 TRIPLE J, sangat membantu dalam pengetahuan saya di Software. Terimakasih



Assalamualaikum, Pekenalkan nama saya APIP, Saya setelah lulus dari SMK 1 TRIPLE J lalu saya di hubungi oleh Pihak sekolah untuk mengriminkan Lamaran di **PT ASTRA KOMPONEN INDONESIA**. Alhamdulillah saya Lulus Tes dan saya di terima bekerja di PT ASKI hingga sekarang. Terimakasih banyak SMK1TRIPLEJ.

**KEPALA SEKOLAH SMK 1 TRIPLE J
SRIYANTO, S.Pd**



**PENGUJI EKSTERNAL
KOMPETENSI KEAHLIAN**



BONET
IT SOLUTION PARTNER